Ruang Lingkup Pengembangan Software

1. Information Technology (IT) Teknologi informasi merupakan penggunaan dari komputer untuk dapat menyimpan, mendapatkan, mengirimkan dan mengubah data atau informasi elektronik.
2. Perbedaan Informatics dengan Computer Science

Informatics adalah bidang yang sangat luas dan mencakup banyak subspesialisasi, mempelajari antara lain tentang bagaimana sebuah sistem informasi sudah tepat keberadaannya, berfungsi sesuai harapan, mudah dalam pengaturan operasional, serta aman. Sedangkan Computer Science adalah ilmu yang mepelajari hal-hal secara teoritis yang terkait dengan pengembangan komputer kedepannya hingga dasar-dasar algoritma dan mengetahui cara mengimplementasikannya.

1. Software Development

Software development adalah suatu proses dalam pembentukan perangkat lunak mulai dari merancang, menulis kode, menguji hingga memelihara/mengembangkan komponen perangkat lunak.

1. Agile Software Development

Adalah sebuah metode pengembangan dari software development yang berfokus untuk menghasilkan software berkualitas tinggi secara terus menerus dan konsisten. Agile software development memiliki beberapa pengembangan lagi seperti Scrum dan XP.

1. Scrum

Scrum adalah [metode pengembangan perangkat lunak agile](https://id.wikipedia.org/wiki/Agile_Development_Methods" \o "Agile Development Methods) yang konsisten dengan manifesto agile dan digunakan untuk memandu kegiatan pengembangan dalam suatu proses yang menggabungkan kegiatan kerangka kerja (framework activity) berikut: kebutuhan, analisis, desain, evolusi, dan pengiriman.

1. XP

Extreme Programming (XP) adalah [metode pengembangan perangkat lunak agile](https://id.wikipedia.org/wiki/Agile_Development_Methods) yang berfokus pada coding sebagai aktivitas utama di semua tahap pada siklus pengembangan perangkat lunak. Metode ini mengedepankan proses pengembangan yang lebih responsive terhadap kebutuhan.